

# De moord in de Efteling

## Speluitleg

**Doel van het spel:** Los de moord op de boze wolf op, door middel van de gekregen getuigenverklaringen.

Werkwijze:

Let goed op wat de getuigen vertellen over de verdachten.

Door de verhalen goed te combineren kan er maar één van de verdachten de moordenaar zijn.

Ben jij erachter wie de moordenaar is? Laat het ons vóór dinsdag 29 december om 12:00 uur weten door de uitkomst, via een pm op Instagram (<https://www.instagram.com/kinderkampvenlo/>) te sturen en misschien word jij wel uitgekozen om live deel te nemen aan onze eindshow op woensdag!!

## Het Verhaal

In het sprookjesbos van de Efteling is gisteravond een moord gepleegd.

Menner de Wolf, ploert eerste klas en meest gehate figuur van de Efteling, is vanmorgen met zeven kogels in zijn lijf, gevonden in de Tulpentuin van de Fakir.

Naast het ontzielde lichaam ligt een plastic lollystokje.

Zijn horloge staat stil op 21.15 uur, uit de kogelhulzen blijkt dat het eerste schot het horloge heeft geraakt.

De Efteling is op dit moment gesloten, dus het kan geen bezoeker zijn geweest.

Dus moet een van de bewoners van de Efteling de moordenaar zijn.

De directeur van de Efteling heeft ons gevraagd om te helpen bij het onderzoek naar de moordenaar.

We kunnen jullie hulp dus goed gebruiken!!

Let goed op wat er door de getuigen wordt verteld over de verdachten.

Het is heel handig zijn om belangrijke dingen even op te schrijven zodat je het nog eens goed kunt nalezen.

Hieronder staat een formulier waar je deze dingen kunt opschrijven.

Veel succes!

Scoreformulier		
Verdachte	Motief	Getuige
1. Fakir	Wolf eet de tulpen op	Lange Jan
		
2. Roodkapje	Wolf heeft oma opgegeten	Holle Bolle Gijs
		
3. Hans en Grietje	Wolf eet de kruimels op	Heks
		
4. Klein Duimpje	Wolf bijt zijn laarzen kapot	Kabouter
		
5. Elf	Wolf pist in het water	Schoonmaker
		
6. Gelaarsde kat	Wolf wil sprekende kat voor altijd het zwijgen opleggen	Keizer zonder kleren
		

**OPLOSSING:**